

### **Actividades -**

El parque de Goblin Valley permite a los visitantes explorar libremente entre formas geológicas que se llaman “duendes”. Dentro del parque se pueden encontrar cinco senderos esblencados, un curso de senderos para bicicletas, y tres valles de hoodoos.

### **Valles de los Duendes “Valley of the Goblins”-**

Los valles son la atracción principal del parque. Aquí puedes encontrar 6km cuadrados llenos de hoodoos. No hay senderos designados en los valles, se puede pasear libremente entre las formaciones rocosas. Por favor no se suba en los hoodoos frágiles y trate de evitar de perturbar las plantas o cualquier suelo criptobióticos. Antes de explorar, familiarícese con las habilidades de navegación en el campo y avísele a un amigo o un guardabosque sobre sus planes de viaje.

### **Caramel Canyon-**

Este sendero es moderadamente difícil, y corre un circuito de 3km desde el estacionamiento principal hasta el punto más bajo del desierto. Desde este sendero se puede ver la formación rocosa y El Castillo de Molly. También se puede ver varias vistas del VDLD.

### **Curtis Bench –**

Este sendero de 3.5km, es bien fácil y sigue la formación Curtis, una capa geológica sobre la entrada arenisca. Este sendero ofrece vistas fantásticas de los cañones y las Montañas Henry.

### **Entrada Canyon-**

Este sendero aventurero de 2km conecta el campamento con los Valles de los Duendes. El sendero sigue el camino sinuoso de un cañón formado por el drenaje natural del agua de lluvia.

### **Goblin’s Lair –**

Este sendero de 6km de ida y vuelta es bien fácil y lleva a los visitantes por una cueva. Para acceder a la boca de la cueva es necesario ascender por unos peñascos caídos. Desde este sendero hay vistas del Castillo de Molly y los Cerros Gilson. Prepárese para escalar rocas y caminar por la arena.

### **Three Sisters-**

Este sendero corto de 750m pasa por la formación rocosa más famosa del parque, y se conecta con el sendero de Caramel Canyon.

### **Red Canyon-**

Este sendero primitivo y marcado con poca frecuencia sigue un canon a través de los tres valles. Siguiendo este sendero, es posible salir del parque y continuar de mochilera hacia las tierras federales que rodean el parque. Cuidado al caminar por este sendero paseos a caballo son frecuentes en esta zona.

### **Nuevos horizontes por explorar-**

El área verde en el mapa a continuación se agregó al parque en junio del 2022. En este momento hay pocos senderos establecidos, pero igual se puede explorar el área libremente. Asegúrese de compartir su plan de viaje con un amigo o los guardabosques antes de viajar por esta área.

Las tarifas de entrada ayudan a mantener este parque.

--

El área de Los Valles de Duendes muestra una amplia gama de deposiciones dejados por un antiguo mar interior durante la última parte del Jurásico, hasta aproximadamente 170 millones de años. Hoy, miles de seta rocosa están en los valles, como prueba de la historia geológica de esta zona.

*“Que privilegio es retozar con duendes entre la luz cautivante de mil millones de estrellas.”*

### **Cielo Oscuro**

El parque tiene uno de los cielos más oscuros sobre el planeta. Sin la polución de luz como hay en zonas pobladas, El Valle De Duendes es designado un “Dark Sky Park” para IDA (la asociación internacional de cielo fondo). Aquí se puede encontrar una vista inigualada de La Vía Láctea.

### **Geología-**

El Parque Estatal Goblin Valley se encuentra al sur de “San Rafael Swell”, un anticlinal masivo formado hace 40-70 millones de años. Los duendes, llamados "hoodoo" o chimeneas de hadas por los científicos, son el resultado de una capa de roca en la Formación Entrada que se erosiona en arenisca que es relativamente más blanda. Las capas sedimentarias fueron depositadas aproximadamente hace 170 millones de años durante un período el cual esta área era una llanura de marea al lado de un océano antiguo.

Durante los años de sequía, esta zona y los avellanos estaban cubiertas por las dunas de arena. Los vestigios de estas dunas formaron una arenisca más dura y densa. Entre las capas de arenisca se encuentran las capas de lutita, depositadas durante los años cuando el mar se inundó.

Las formas de las rocas son producto de la erosión. Durante un periodo de millones de años la lluvia y el viento entraron por sistemas de juntas subverticales. Las capas de lutita son más porosas y se desgastan rápidamente, mientras que las capas de arenisca son densas y permanecen en bloques grandes que se redondean por los elementos.

Los acantilados rojos a lo largo de los valles sufren el mismo proceso de erosión, pero están menos avanzados. Durante millones de años por venir, ellos también se convertirán en duendes. Fíjese en la capa verde sobre los valles, es la formación Curtis, una capa geológica más joven que la Entrada.

### **Plantas y animales-**

El material vegetal se limita a las especies más resistentes, pueden soportar tormentas frecuentes de arena primaverales y condiciones secas interminables. Las plantas se adaptan reduciendo el tamaño de sus hojas y desarrollando una capa cerosa, esto minimiza la pérdida de agua por transpiración. Los visitantes se pueden encontrar con Ephedra viridis (nombre común en inglés: té mormón), Kali tragus (nombre común en inglés: planta rodadora), Oryzopsis hymenoides (nombre común en inglés: pasto de arroz indio) y varias variedades de cactus. En las zonas altas cercanas al parque también se encuentran algunas especies de árboles de las familias Juniperus y Pinaceae. Liebres, escorpiones, Dipodomys, Antilocapra americana, zorros kit, serpientes de cascabel y coyotes se pueden encontrar en o cerca del parque.

La mayoría de los animales en esta área son nocturnos y solo salen por la noche cuando hace más frío para cazar y buscar alimento.

### **Cámping-**

Goblin Valley State Park otorga 24 sitios para acampar y un sitio para grupos, con baños y cuatro duchas. También hay dos yurtas con baños exclusivos. Es posible hacer sus reservas con 16 semanas de anticipación.

### **Consejos de seguridad-**

-El peligro de los rayos es enorme en lugares expuestos. Refúgiense en un edificio o automóvil durante las tormentas.

-Beber mucha agua- tomar al menos un litro de agua por persona al día en verano.

-Nuestro parque es un lugar muy remoto e inhóspito. Tenga cuidado durante sus caminatas y prepárese para quedar sin servicio celular.

### **Clima-**

El desierto y un lugar de extremos. Durante el verano las temperaturas pueden superar los 40°C, sin embargo, la falta de humedad permite que el calor se disipe rápidamente por la noche. Las tormentas eléctricas de la tarde en verano proporcionan una brisa refrescante, pero también presentan el peligro de relámpagos e inundaciones en los cañones. Durante el invierno por la noche, las temperaturas pueden caer debajo del punto de congelación, y a veces es posible ver nieve en los valles. La primavera y el otoño ofrecen los mejores momentos para visitar nuestro parque.

### **Reglas del parque-**

Acampar- Solo se permite acampar en las áreas designadas. Con su permiso para acampar se incluye la tarifa de entrada para un vehículo y todo el equipo remolcado, y hasta ocho personas. Se cobra una tarifa diaria por cada vehículo adicional.

**Horas tranquilas:** de 8:00 p. m. a 7:00 a. m.

**Fuego:** solo se permiten fuegos en las chimeneas. Hay un pozo de fuego en todos los campamentos desarrollados.

**Mascotas-** Todas las mascotas están permitidas en nuestro parque, pero en todo momento los animales deben ir atados (no más de dos metros). Gracias por recoger todos los excrementos de vuestros animales.

**Ciclismo:** se permite andar en bicicleta en caminos y senderos designados para andar en bicicleta. Las bicicletas no pueden ingresar a los valles ni a las rutas de senderismo.

### **Plantas y animales-**

Todas las plantas, animales, minerales y otras formaciones y características naturales están protegidas por el Estado de Utah. Por ley no se permite remover, modificar o destruir los objetos naturales que se encuentran en el parque.

### **Fuegos artificiales-**

Sin la autorización del gerente del parque, nunca se permite el uso de los fuegos artificiales.

### **Vandalismo-**

Es ilegal mutilar o desfigurar cualquier característica construida o natural en nuestro parque.

### **Aguas residuales/aguas grises-**

Es ilegal verter aguas residuales en el suelo del parque. Descargar las aguas residuales solo en el área designada en los campamentos.

### **Ubicación del parque-**

Este parque está ubicado a 100km al suroeste de Green River, cerca de State Route 24.

**Tarifa de entrada-**

Siempre se requiere la tarifa de entrada.

**Dirección o preguntas:**

Goblin Valley State Park

P.O. Box 478

Green River, UT. 84525

+1 4352754584

**O**

Utah State Parks

P.O. Box 146001

Salt Lake City, UT. 84114-6001

+1 8015387220

Stateparks.utah.gov

**Reservar camping o yurtas:**

+1 8003223770

**La misión de los parques de Utah:**

Mejorar la calidad de vida preservando y proporcionando recursos naturales, culturales y recreativos para la gente hasta alcanzar lugares nadie antes ha ido.